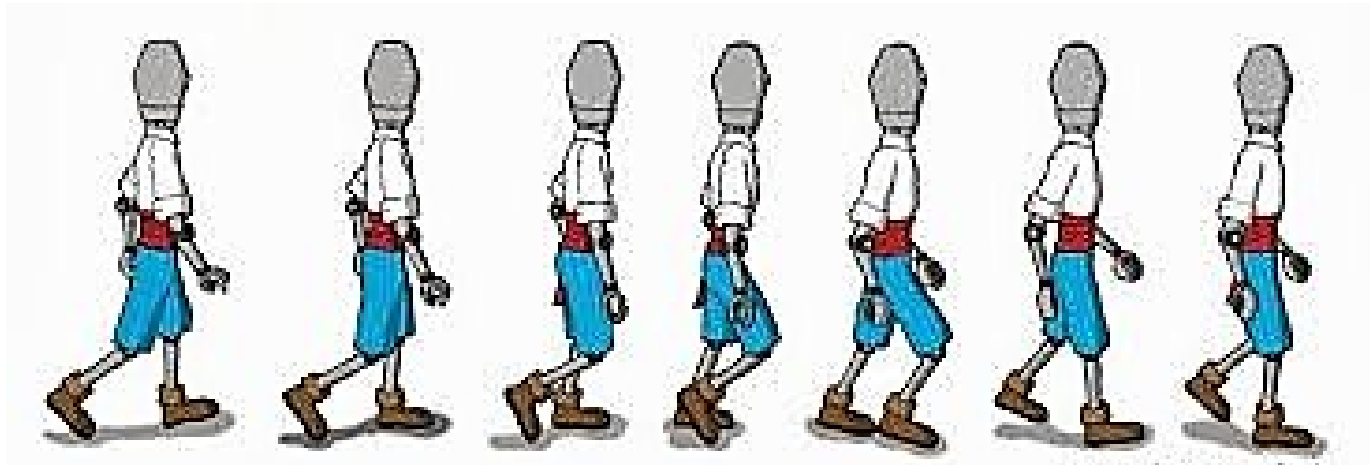
Taller de Animación

Tema: Interpolación

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

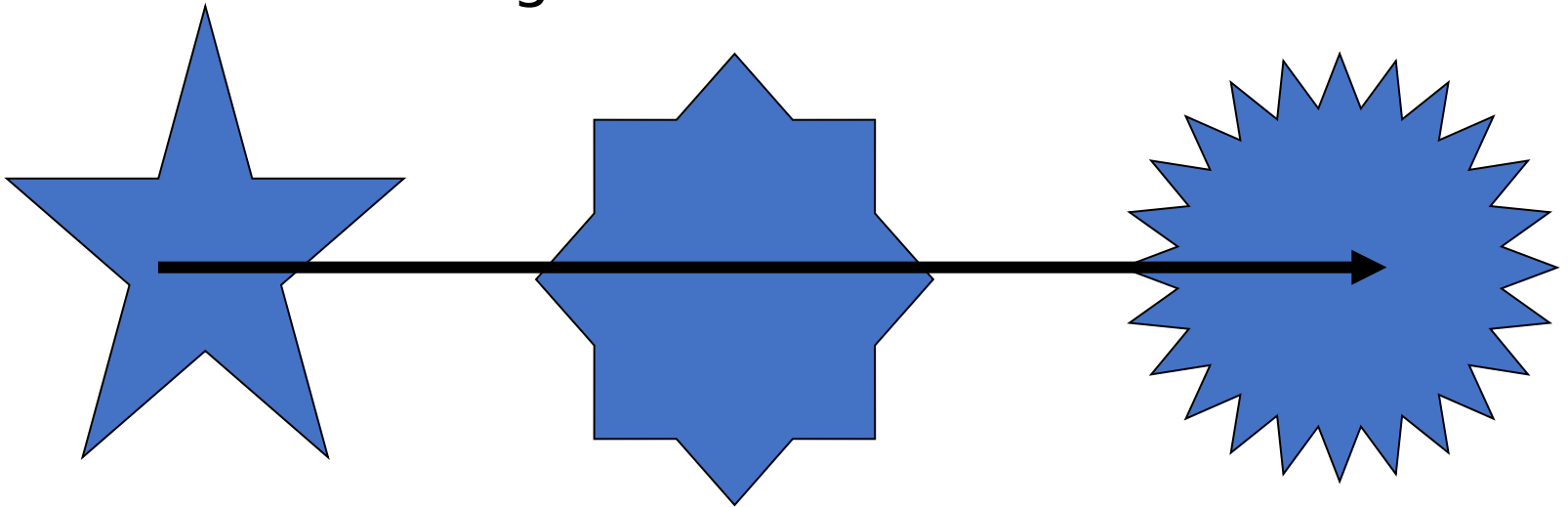
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Interpolación/ Tweening

- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.

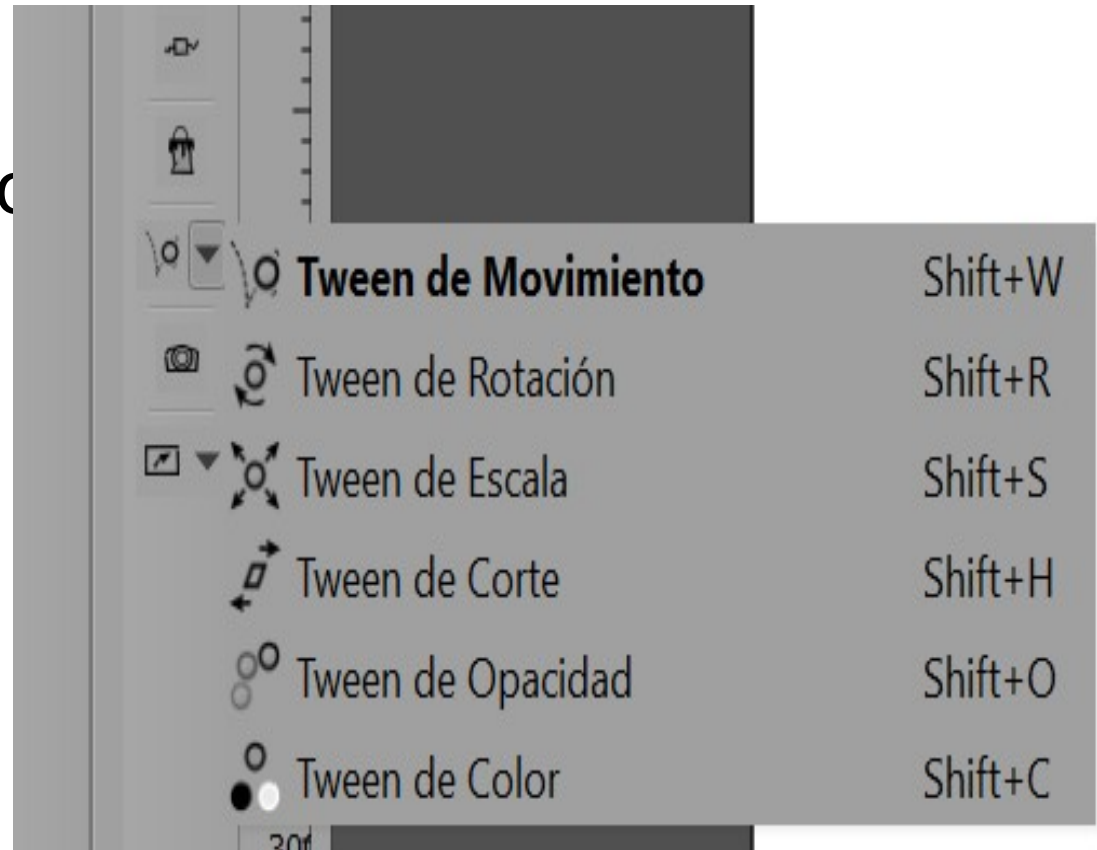
Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Interpolación/Tween

- De movimiento
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color

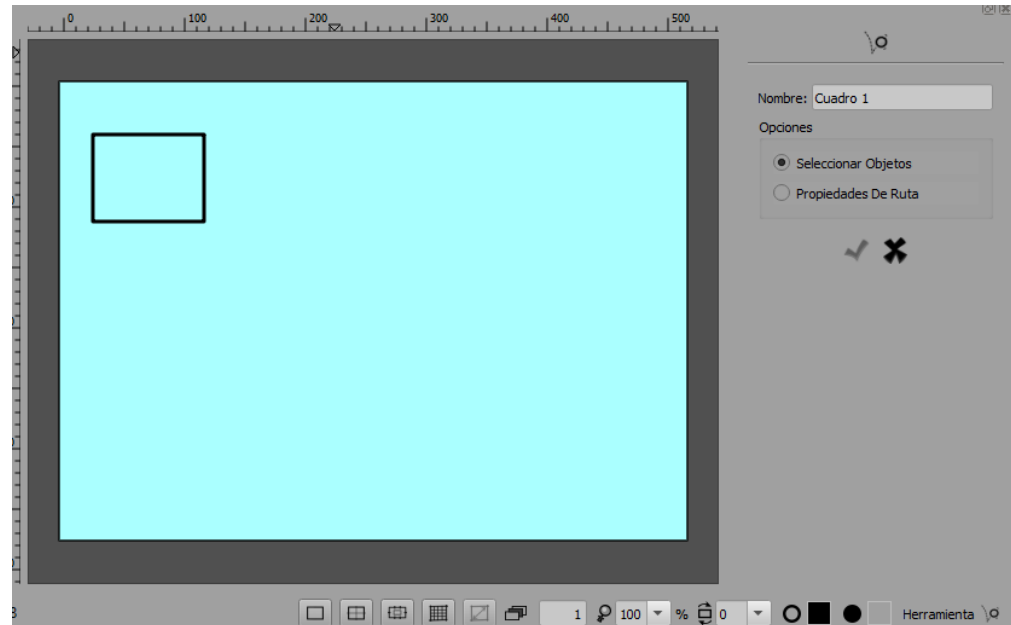
Tween de Movimiento	Shift+W
Tween de Rotación	Shift+R
Tween de Escala	Shift+S
Tween de Corte	Shift+H
Tween de Opacidad	Shift+O
Tween de Color	Shift+C

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Tween de Movimiento

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Movimiento
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ejem. Cuadro1)
5. Presiona el signo de + al lado

Objetivo: Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Tween de Movimiento ...

6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
7. Fija la ruta con un clic del mouse

   NOTA: Es posible cambiar la trayectoria con los nodos
8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

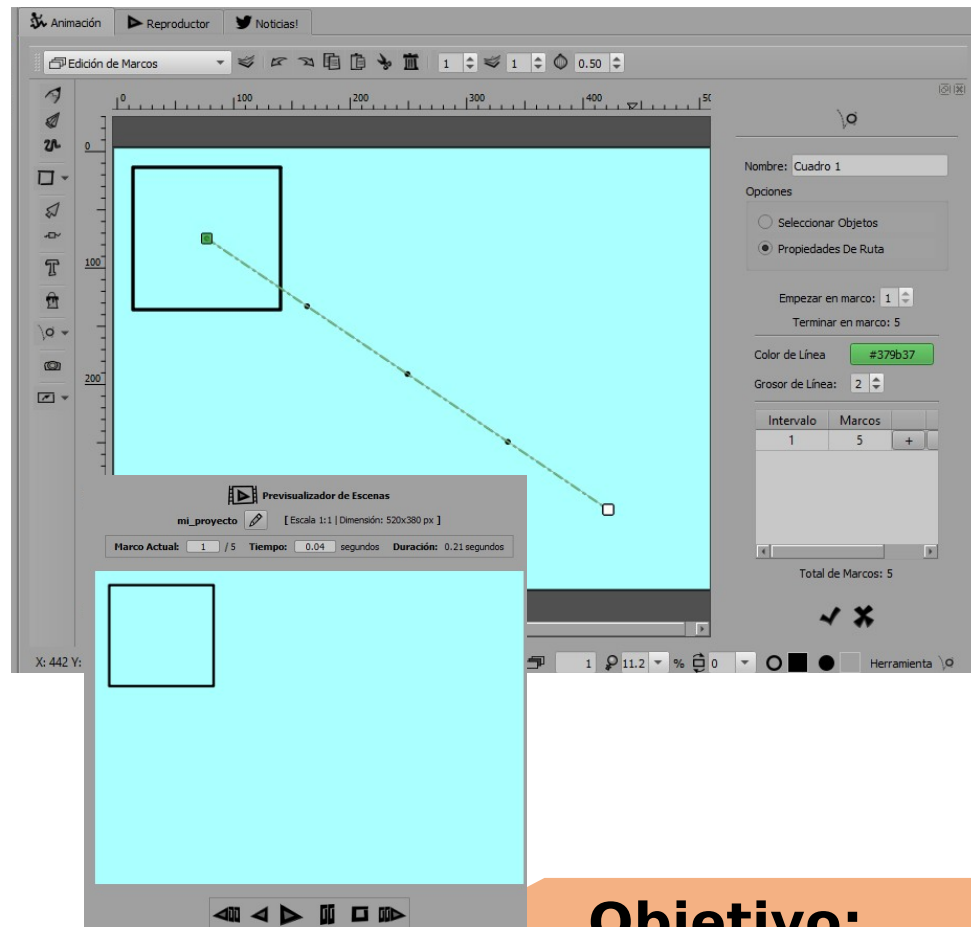
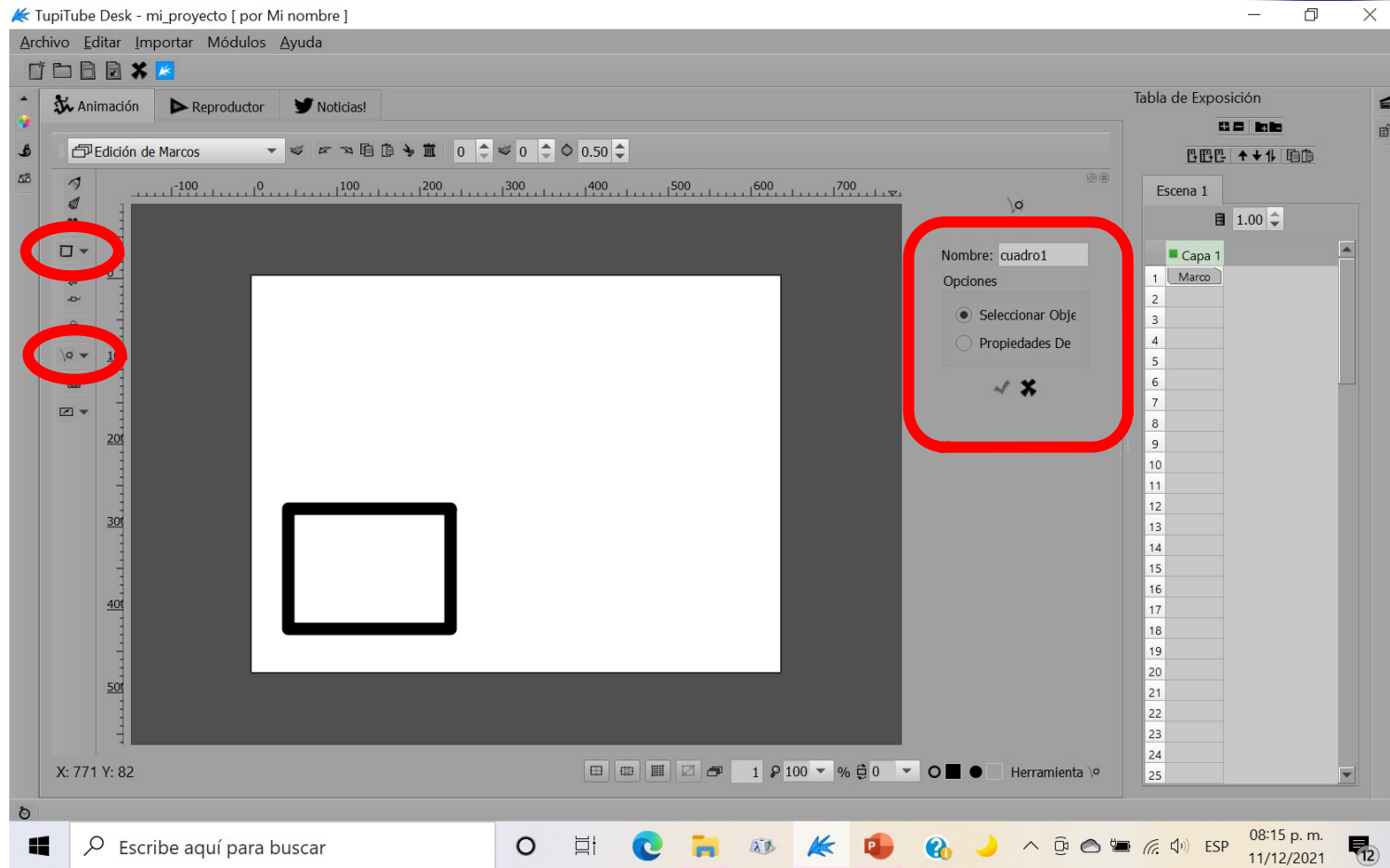
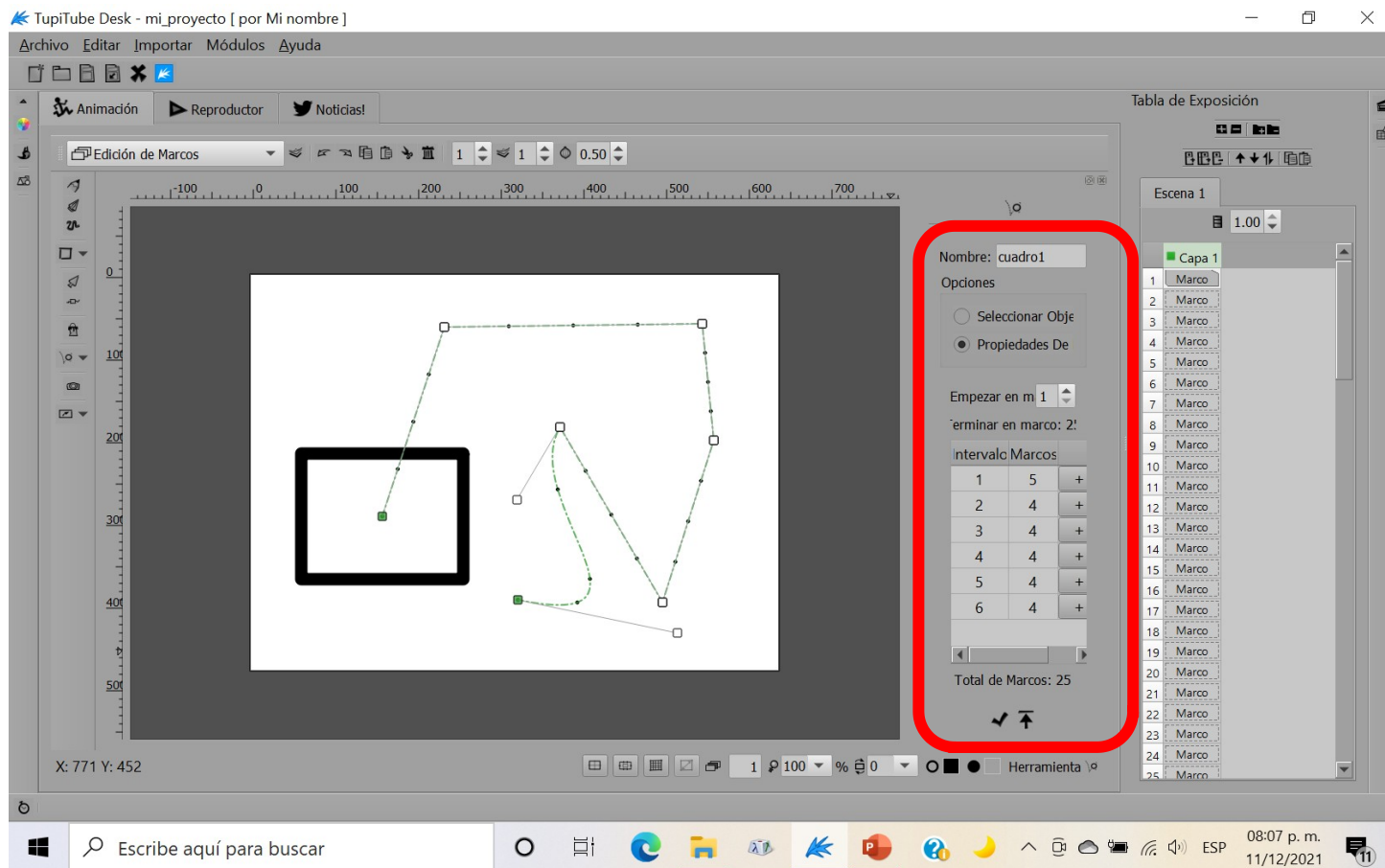
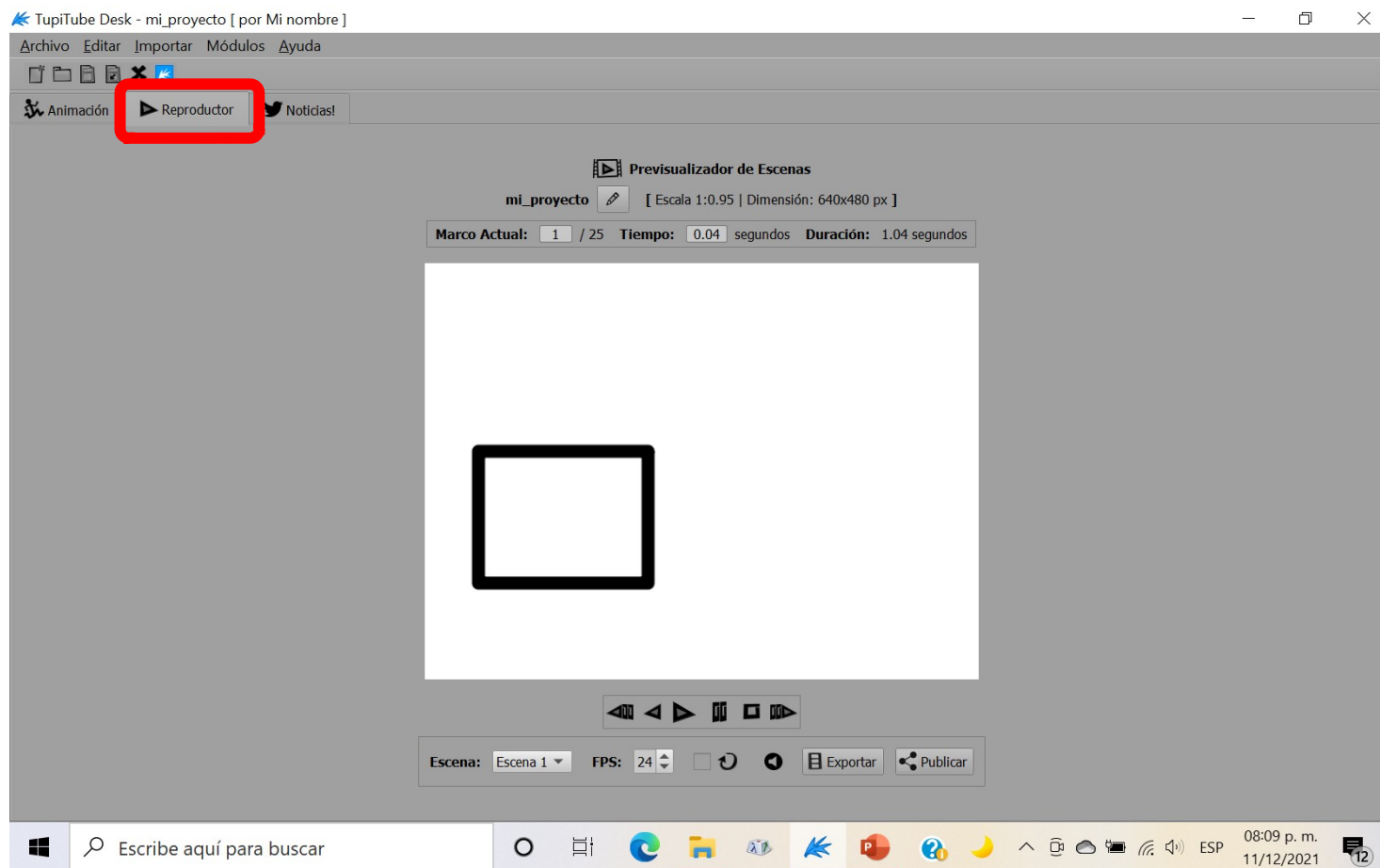
Animación Reproductor Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 25 Tiempo: 0.04 segundos Duración: 1.04 segundos

Escena: Escena 1 FPS: 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:09 p. m. 11/12/2021

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

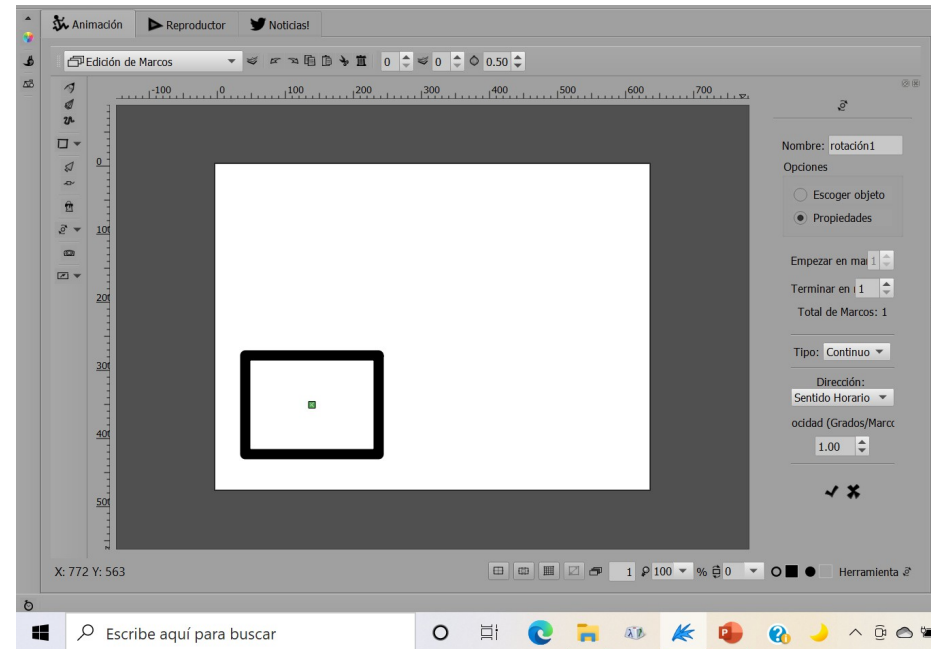
Tween de Rotación

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Rotación
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Rotación1)
5. Presiona el signo de + al lado
6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
7. Seleccionar las opciones

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Rotación ...

OPCIONES DE ROTACION

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Tipo: Continuo o Parcial
- Seleccionar Dirección: Sentido Horario o Sentido Antihorario
- Seleccionar Velocidad (Grados / Marcos) (ej, 2.0)

8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación Reproductor Noticias!

Edición de Marcos 0 0 0.50

Tabla de Exposición

Escena 1

Nombre: rotación1

Opciones

Escoger objeto

Propiedades

Empezar en mai 1

Terminar en 1

Total de Marcos: 1

Tipo: Continuo

Dirección:

Sentido Horario

ocidad (Grados/Marcc

1.00

Capa 1

Marco

X: 772 Y: 563

Herramienta

Escribe aquí para buscar

ESP 08:21 p. m. 11/12/2021

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Nombre: rotación1

Opciones

Escoger objeto

Propiedades

Empezar en mar 1

Terminar en 10

Total de Marcos: 10

Tipo: Continuo

Dirección: Sentido Horario

ocidad (Grados/Marco 1.00

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4

TupiTube Desk - mi_proyecto [por Mi nombre]

Archivo Editar Importar Módulos Ayuda

Animación | Reproductor | Noticias!

Previsualizador de Escenas

mi_proyecto [Escala 1:0.95 | Dimensión: 640x480 px]

Marco Actual: 1 / 10 **Tiempo:** 0.04 segundos **Duración:** 0.42 segundos

Escena: Escena 1 **FPS:** 24 Exportar Publicar

Escribe aquí para buscar ESP 08:36 p. m. 11/12/2021

Objetivo:
Explicar el proceso para la realización de una Interpolación

Taller de Animación

Sem 3 de 4